

# CYFRAL®

## DOMOFON Z CYFROWYM WYBIERANIEM

### SYSTEM CC-500P „4+n”

INSTRUKCJA INSTALACJI, OBSŁUGI I PROGRAMOWANIA



## DOMOFON CYFROWY

### INSTRUKCJA INSTALACJI, OBSŁUGI I PROGRAMOWANIA SYSTEMU CC-500P

#### 1. ZALETY DOMOFONU Z CYFROWYM WYBIERANIEM.

Podstawową zaletą systemów opartych na cyfrowym wybieraniu numerów jest zmniejszenie ilości paneli zewnętrznych z przyciskami sterującymi sygnałem wywołania do lokatora, z kilku do jednego. W tym rozwiązaniu funkcję inteligentnego adresowania wywołania przejęła klawiatura numeryczna wspierana mikroprocesorem z odpowiednim oprogramowaniem, którego zadaniem jest sterowanie pracą całego systemu. Centrala współpracuje z analogowymi unifonami w systemie „4+n” Umożliwia modernizację systemu domofonowego bez konieczności wymiany unifonów.

#### UWAGA:

- System CC-500P jest przeznaczony do montażu w obudowie panelu rozmównego PC3000R, PC3000RL, jak i starszych PC2000 i PC1000. Istnieje możliwość montażu płytki w oddzielnej obudowie. Umożliwia dołączenie do centrali 32 lokatorów. Widok płytki centrali CC-500P pokazano na rys. 1.

#### WŁAŚCIWOŚCI SYSTEMU SPRAWIAJĄ, ŻE:

- Czynności uruchomieniowe są proste i nieomal intuicyjne. Pracą całego systemu sterują 2 mikroprocesory, w panelu i na płycie centrali, co daje wiele nowych możliwości funkcjonalnych w porównaniu z tradycyjnymi systemami analogowymi.
- Tor komunikacji cyfrowej jest zrealizowany w oparciu o standard RS-485 mający na celu zwiększenie zasięgu oraz podwyższenie stopnia ochrony przed zakłóceniami.
- Wstępne czynności uruchomieniowe ułatwia bogaty a zarazem łatwy w obsłudze program instalacyjny. Dzięki niemu zainstalowanie kompletnego systemu jest proste i szybkie.

#### SYSTEM DOMOFONOWY ZAPEWNIĄ:

- Wywołanie i rozmowę z dowolnym lokatorem.
- Wejście bez klucza realizowane na kilka sposobów:  
Drzwi wejściowe mogą być otworzone bez użycia mechanicznego klucza. Wystarczy na klawiaturze kasety rozmównej wybrać numer mieszkania i indywidualny czterocyfrowy kod dostępu.
- Do otwarcia drzwi można użyć klucze zbliżeniowe RFID. Tablica przyzywowa posiada zamontowany jej czytnik; przyłożenie zarejestrowanego w systemie klucza zbliżeniowego, umożliwia uruchomienie zaczepu na zaprogramowany uprzednio czas. Kod klucza stanowi unikatowy identyfikator. Dużą elastyczność i konfigurowalność systemu w zależności od upodobań i oczekiwań użytkownika.

#### UWAGI

*Dla ułatwienia instalacji i uruchomienia systemu centrala CC-500P jest wstępnie zaprogramowana przez producenta:*

- włączeni wszyscy abonenci (32)
- każdy abonent posiada przypisane 4 kody wejściowe (tabela kodów dołączana jest do elektroniki)
- czas dzwonienia 15s
- czas rozmowy 2.5min
- czas działania zaczepu 4s
- poziom głośności wywołania 5 (maksymalny)

## SPIS TREŚCI

	Str
1. Zalety domofonu z cyfrowym wybieraniem.	- 2 -
2. Instalacja domofonu CC-500P.	- 4 -
2.1 Łączenie panelu z kasetą elektroniki centrali.	- 4 -
2.2 Podłączenie unifonów do kasety elektroniki.	- 4 -
2.3 Podłączenie zacze pu elektromagnetycznego.	- 4 -
2.4. Podłączenie zewnętrznego przycisku do uruchamiania zacze pu elektromagnetycznego.	- 4 -
2.5. Podłączenie zasilania domofonu.	- 4 -
3. Programowanie systemu domofonowego.	- 4 -
3.1. Opis programów.	- 4 -
3.1.1. Program 01 (P-01). Typ panelu.	- 5 -
3.1.1.1. Panel Podrzędny typ 1.	- 5 -
3.1.1.2. Panel Nadrzędny typ 2.	- 5 -
3.1.1.3. Panel Specjalny typ 3.	- 6 -
3.1.1.4. Panele nadrzędne. Układ wielowejściowy.	- 7 -
3.1.2. Program 02 (P-02). Dodawanie nowych abonentów	- 7 -
3.1.3. Program 03 (P-03). Proste inicjowanie tablicy abonentów.	- 7 -
3.1.4. Program 04 (P-04). Zaawansowane inicjowanie tablicy abonentów.	- 8 -
3.1.5. Program 05 (P-05). Usuwanie abonenta.	- 8 -
3.1.6. Program 06 (P-06). Dodawanie kodów otwarcia.	- 8 -
3.1.7. Program 07 (P-07). Zmiana kodów otwarcia.	- 9 -
3.1.8. Program 08 (P-08). Usuwanie wszystkich kodów abonenta.	- 9 -
3.1.9. Program 09 (P-09). Wspólny kod otwarcia dla wszystkich abonentów.	- 9 -
3.1.10. Program 10 (P-10). Dodawanie pastylek Dallas lub breloków RFID.	- 9 -
3.1.11. Program 11 (P-11). Usuwanie pastylek Dallas lub breloków RFID.	-10-
3.1.12. Program 12 (P-12). Usuwanie wszystkich pastylek abonenta.	-10-
3.1.13. Program 13 (P-13). Dodawanie pastylek nie ewidencjonowanych.	-10-
3.1.14. Program 14 (P-14). Usuwanie wszystkich pastylek nie ewidencjonowanych.	-10-
3.1.15. Program 15 (P-15). Kasowanie pamięci centrali.	-10-
3.1.16. Program 16 (P-16). Zmiana kodu administratora.	-10-
3.1.17. Program 17 (P-17). Zmiana czasu dzwonienia.	-11-
3.1.18. Program 18 (P-18). Zmiana czasu trwania rozmowy.	-11-
3.1.19. Program 19 (P-19). Zmiana czasu otwarcia zacze pu.	-11-
3.1.20. Program 20 (P-20). Regulacja głośności wywołania.	-11-
3.1.21. Program 21 (P-21). Włączanie/Wyłączanie sygnalizacji otwarcia drzwi kodem lub pastylką.	-12-
3.1.22. Program 22 (P-22). Test zacze pów.	-12-
3.1.23. Program 23 (P-23). Podgląd wersji programu centrali.	-12-
3.1.24. Program 24 (P-24). Podgląd wersji programu panelu.	-12-
3.1.25. Program 25 (P-25). Zakres dopuszczalnych numerów mieszkań dla panelu.	-12-
3.1.26. Program 26 (P-26). Zakres dopuszczalnych numerów mieszkań dla panelu.	-12-
4. Strojenie toru rozmownego.	-12-
5. Użytkowanie domofonu CC-500P.	-13-
5.1. Połączenie z lokalem.	-13-
5.2. Korzystanie z kodów otwarcia.	-14-
5.3. Zmiana kodu otwarcia.	-14-
5.4. Dodawanie nowego kodu otwarcia.	-14-
5.5. Kasowanie określonego kodu otwarcia.	-15-
5.6. Kasowanie wszystkich kodów otwarcia.	-15-
6. System wielowejściowy.	-15-
7. Opis elementów płytki CC-500P.	-15-

## 2. INSTALACJA ELEKTRONIKI CC-500P.

### 2.1 ŁĄCZENIE PANELU Z KASETĄ ELEKTRONIKI CENTRALI.

Do połączenia kasety rozmównej (panelu) z kasetą elektroniki niezbędny jest przewód instalacyjny, co najmniej 6-żyłowy. Zaciski kasety rozmównej łączymy z tak samo oznaczonymi zaciskami kasety elektroniki, np. GND z GND, MIC z MIC, itd. Poniżej w tabelce opisane jest oznaczenie każdego zacisku:

<b>GND</b>	masa GND
<b>+ZAS</b>	zasilanie panelu (napięcie stałe przychodzące z płytki centrali)
<b>SERB</b>	łącze cyfrowej transmisji danych B
<b>SERA</b>	łącze cyfrowej transmisji danych A
<b>GLI</b>	głośnik panelu łączony z zaciskiem SPK płytki centrali
<b>MIK</b>	mikrofon panelu łączony z zaciskiem MIC elektroniki centrali

Widok panela pokazano na rys. 3.

#### **UWAGA:**

*Przy wyborze odpowiednich żył w przewodzie, należy kierować się zasadą, aby sygnały cyfrowe były poprowadzone jedną parą przewodów skrętki. Przewody należy łączyć przy wyłączonym zasilaniu.*

### 2.2 PODŁĄCZENIE UNIFONÓW DO KASETY ELEKTRONIKI.

Do podłączenia unifonów do kasety elektroniki w systemie CC-500P przeznaczone są zaciski oznaczone **R01 – R32, SPK, MIK, ZACZ, GND**. Zaciski R01-R32 – sygnał dzwonka są indywidualne dla każdego unifonu, natomiast SPK, MIK, ZACZ, GND są wspólne dla wszystkich.

### 2.3 PODŁĄCZENIE ZACZEPU ELEKTROMAGNETYCZNEGO.

Zaczep elektromagnetyczny jest podłączony do płytki centrali do pary zacisków oznaczonych **Z1 i Z2** (rysunki 2 i 3).

#### **UWAGA:**

*W przypadku zastosowania zalecanego zasilacza 12,5V/1,2A nie należy używać elektrozaczepów o poborze prądu powyżej 0,6A.*

### 2.4 PODŁĄCZENIE ZEWNĘTRZNEGO PRZYCISKU DO URUCHAMIANIA ZACZEPU ELEKTROMAGNETYCZNEGO.

System CC-500P umożliwia podłączenie zewnętrznego przycisku astabilnego uruchamiającego zaczep elektromagnetyczny na zaprogramowany w systemie czas. Zastosowanie takiego przycisku jest niekiedy pożądane w sytuacjach, kiedy wymagane jest np. otwarcie drzwi nie posiadających klamek. W tym celu należy wykorzystać zaciski płytki centrali oznaczone jako WZ1 i GND.

### 2.5 PODŁĄCZENIE ZASILANIA DOMOFONU.

Po sprawdzeniu prawidłowości podłączenia kasety i linii można dołączyć zasilanie domofonu. Do zasilania należy użyć transformatora 230/12,5V, 1,2A oferowanego np. przez firmę CYFRAL. Zasilacz bezwzględnie musi być wyposażony w przeciwzwarciowe zabezpieczenie. Przewody zasilające powinny być odpowiedniego przekroju. Przyjmuje się, że przewód zasilający o długości 10m powinien mieć przekrój poprzeczny minimum  $0,5\text{mm}^2$ .

Po włączeniu zasilania, na płycie elektroniki powinna zaświecić się dioda sygnalizująca obecność napięcia zasilającego. Jeżeli jest to pierwsze włączenie najpierw należy zaprogramować moduł centrali do pracy. Opis zamieszczono w części dotyczącej trybu programowania domofonu (pkt. 3).

#### **UWAGA:**

*Jeśli został zakupiony zestaw płytki elektroniki CC-500P wraz z panelem cyfrowym, zestaw jest od razu gotowy do pracy.*

## 3. PROGRAMOWANIE SYSTEMU CC-500P.

Dla wygodnego i szybkiego poruszania się w menu programowym oraz przyjaznego programowania przyjęto następujące założenie dotyczące klawiszy:

- '\*' - umożliwia zatwierdzanie wybranej opcji lub programu;
- '#' - umożliwia cofanie wprowadzonych cyfr, wyjście z programu, wyjście z trybu programowania;
- '0'...'9' - wprowadzane cyfry;
- '1' - w trybie wyboru programu umożliwia przełączenie (przewijanie) dostępnych programów w dół;
- '3' - w trybie wyboru programu umożliwia przełączanie dostępnych programów w górę;
- '4' - w wybranych programach przewijanie wartości o 10 w dół;
- '6' - w wybranych programach przewijanie wartości o 10 w górę;

### WEJŚCIE W TRYB PROGRAMOWANIA:

- W panelu znajdującym się w trybie bezczynności, należy nacisnąć następującą kombinację klawiszy: '\*01\*', Przejście w tryb programowania panel pulsowaniem poziomej kreski na wyświetlaczu.
- Należy teraz podać numer seryjny centrali, którą chcemy programować (6 cyfr umieszczonych na nalepce naklejonej na płycie centrali) i zatwierdzić klawiszem '\*'.  
Wpisz numer seryjny centrali (6 cyfr, domyślnie **123456**) i zatwierdzić klawiszem '\*'.  
Poprawność wpisanych numerów potwierdzana jest przejściem panelu w tryb programowania centrali i wyświetleniem pulsującego napisu '**P-01**', który jest pierwszym programem menu.
- Jeśli źle podaliśmy numer seryjny centrali, panel nie otrzyma odpowiedzi od nieistniejącej centrali i po okresie oczekiwania wyświetli błąd '**Er01**' oraz wygeneruje niski, krótki sygnał dźwiękowy. W przypadku, gdy zrobiliśmy błąd w kodzie administratora, panel wyświetli błąd '**Er02**' i również wygeneruje krótki, niski sygnał błędny. W obu przypadkach, procedurę wchodzenia w tryb programowania należy rozpocząć od nowa.

### UWAGA:

Zbiornicza tabela błędów, jakie mogą pojawić się podczas używania systemu jest podana na końcu niniejszej instrukcji (tab. nr 1).

**Panele są wstępnie zaprogramowane do pracy w trybie podrzędnym – jedyną czynnością którą trzeba wykonać po instalacji systemu to zalogowanie się do centrali z którą ma pracować dany panel i wejście w program P-01 a następnie dwukrotne zatwierdzenie klawiszem \*.**

## 3.1 OPIS PROGRAMÓW

### 3.1.1 PROGRAM 01 (P-01). Typ panelu.

System domofonowy CC-500P przewiduje 2 typy panelu: podrzędny (P), oraz specjalny (S), których zdefiniowanie jest jednym z warunków poprawnego działania systemu. W trybie programowania te typy mają następujące oznaczenie:

- cyfra '**1**' oznacza panel podrzędny (**P**)
- cyfra '**2**' oznacza panel nadrzędny (**N**)\* - Centrala CC-500P nie umożliwia pracy panelu w tym trybie
- cyfra '**3**' oznacza panel specjalny (**S**)
- cyfra '**4**'\* - Centrala CC-500P nie umożliwia pracy panelu w tym trybie
- cyfra '**5**'\* - Centrala CC-500P nie umożliwia pracy panelu w tym trybie
- cyfra '**6**'\* - Centrala CC-500P nie umożliwia pracy panelu w tym trybie
- cyfra '**7**'\* - Centrala CC-500P nie umożliwia pracy panelu w tym trybie

Taka klasyfikacja panelu jest spowodowana różnymi możliwymi konfiguracjami, w jakich może być użyty system domofonowy. Poniżej zostaną przedstawione możliwe układy oraz sposób ich rozwiązania z użyciem systemu CC-500P.

#### PANEL PODRZĘDNY, TYP 1. UKŁAD 1-WEJŚCIOWY Z JEDNĄ CENTRALĄ.

Najczęściej spotykanym przypadkiem układu połączeń systemu domofonowego jest pojedynczy układ: 1 panel +1 centrala + n unifonów (patrz rys. 2). W takim przypadku panel powinien być ustawiony jako podrzędny z domyślnie przyjętym przez system numerem budynku (**1**), który jest jednocześnie numerem centrali, do której jest logowany panel.

Kolejność programowania jest więc następująca:

Po wykonaniu w/w punktów procedury wejścia w tryb programowania (pkt.2.1), kiedy na wyświetlaczu pojawi się napis '**P-01**' należy:

1. zatwierdzić wybór klawiszem '\*'. Na wyświetlaczu pojawi się cyfra '**1**', która domyślnie wskazuje na panel podrzędny.
2. należy ponownie zatwierdzić wybór klawiszem '\*' a następnie, bez kontynuacji, klawiszem '#' wyjść z PROGRAMU 01.

### PANEL SPECJALNY, TYP 3.

Ten typ panelu został zaprogramowany w specjalny sposób, aby umożliwić skonfigurowanie systemu w różnych przypadkach ułatwiając elastyczne i wygodne realizowanie wielu skomplikowanych układów.

**Elektronika CC-500P z racji swojej uproszczonej budowy, umożliwia współpracę tylko z panelem podrzędnym. Istnieje jednak możliwość podłączenia dodatkowego panelu podrzędnego, aby działał jako dodatkowe wejście. W tym celu należy skonfigurować panel jako specjalny, tor audio pierwszy, wybieranie proste. Kanał zaczeput od 4 do 7. Otrzymujemy wtedy panel działający jak podrzędny, lecz z innym kanałem zaczeput 4-7.**

Na rys 3 widnieje schemat połączenia takiej instalacji. Komutator zaczeput montujemy w obudowie panelu, służy on do dekodowania informacji z szyny RS-485 w celu otwarcia zaczeput. Jego dodatkowa funkcja, to zasilanie panelu prądem stałym.

Tak więc po wykonaniu w/w punktów procedury wejścia w tryb programowania (pkt. 3), kiedy na wyświetlaczu pojawi się napis '**P-01**' należy:

1. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'. Na wyświetlaczu pojawi się cyfra '1', która domyślnie wskazuje na panel podrzędny.
2. klawiszem '3' zwiększamy wartość wskazania do '3' i zatwierdzamy wybór klawiszem '\*'.
3. Pojawi się kolejna pozycja menu, określająca wybór toru AUDIO (mikrofon i głośnik) centrali. Ustawiamy wartość '1'. Po zatwierdzeniu wyboru klawiszem '\*' automatycznie przechodzimy do następnej pozycji menu.
4. Teraz definiujemy aktywne zaciski sterujące włączeniem elektrozaczeput. W menu ustawiamy pozycje '4' – '7'. Zaczeput będzie wtedy wyzwalany z komutatora zaczeput  
Domyślnie ustawiony jest zaczeput '1'.  
Po dokonaniu wyboru, zatwierdzamy go klawiszem '\*' przechodząc do następnej pozycji menu panelu specjalnego '3'
5. Jest to sposób wybierania numeru
  - '1', prosty. Wybieranie i funkcje identyczne jak w panelu podrzędnym
  - '2', złożony, z numerem budynku dodawanym ręcznie do numeru mieszkania.
6. Jeżeli wybrano opcję numer '1' – wybieranie proste, będziemy musieli w kolejnym kroku wybrać numer budynku, który będzie numerem systemowym centrali, domyślna wartość to '1'. Po naciśnięciu '\*' program P-01 zostanie zakończony. Jeżeli w poprzednim kroku wybrano opcję '2'- wybieranie złożone, to po zatwierdzeniu '\*' program P-01 zostanie zakończony.

### PANELE NADRZĘDNE. UKŁAD WIELOWEJŚCIOWY Z JEDNĄ CENTRALĄ I DODATKOWYM MODUŁEM „KOMUTATOR ZACZEPUT”.

Jak już wcześniej napisano, możliwa jest realizacja systemu dwuwejściowego gdzie oprócz wejścia podrzędnego (przy klatce) możliwa jest obsługa do 4 dodatkowych wejść (specjalnych).

**W przypadku więcej niż jednego wejścia specjalnego konieczne jest zastosowanie dodatkowego urządzenia - Komutatora Zaczeput.** Pełną informację na ten temat można znaleźć w opisie instrukcji do modułu komutatora zaczeput.

#### **UWAGI:**

1. *Czynność programowania panelu specjalnego należy wykonać po uprzednim zaprogramowaniu panelu podrzędnego.*
2. *Panel podrzędny musi być zalogowany do konkretnej centrali, obsługującej dany budynek, wejście, klatkę, itp., czyli tam, gdzie fizycznie będzie montowany i panel, i centrala; dlatego najlepiej nadawać mu numer budynku, wejścia, czy klatki dla łatwiejszej identyfikacji przestrzennej.*

Panel potwierdzi poprawność zaprogramowania sygnałem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

Możliwe błędy to:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali, sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

Więcej informacji na temat systemu wielowejsciowego można znaleźć w rozdziale 6. SYSTEMY WIELOWEJŚCIOWE.

### 3.1.2 PROGRAM 02 (P-02). Dodawanie nowych abonentów.

1. Podać nowy numer abonenta. Maksymalnie mogą być 4 cyfry.
2. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.
3. Podać numer unifonu: od 1 do 32.
4. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.

Panel potwierdzi poprawność zaprogramowania dźwiękiem potwierdzenia (krótki, wysoki, ton).

#### **Możliwe błędy:**

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

'Er03' - wpisany numer abonenta już jest używany. Usunąć numer z pamięci centrali (**P-05**), lub użyć

innego numeru abonenta; błąd ten może również oznaczać próbę użycia zajętego unifonu.

### 3.1.3 PROGRAM 03 (P-03). Proste inicjowanie tablicy abonentów.

1. Wprowadzić ilość abonentów - maks. 32.
2. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.

Panel potwierdzi poprawność zaprogramowania krótkim, wysokim tonem.

Kolejnym unifonom zostaną przyporządkowane kolejne numery abonentów począwszy od numeru 1 do wprowadzonej ilości. Stare zapisy w tablicy abonentów zostaną wymazane.
--

#### Możliwe błędy:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

### 3.1.4 PROGRAM 04 (P-04). Zaawansowane inicjowanie tablicy abonentów.

1. Wprowadzić początkowy numer abonenta np. 100.
2. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.
3. Podać krok inkrementacji (zwiększania) – np. 10.
4. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.
5. Wprowadzić ilość abonentów np. 4.
6. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.
7. Podać numer pierwszego unifonu np. 15.
8. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.
9. Jeśli chcemy usunąć poprzednią zawartość tablicy - wprowadzić cyfrę 1.  
Jeśli chcemy pozostawić poprzednią zawartość tablicy - wprowadzić cyfrę 0.
10. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.

Panel potwierdzi poprawność zaprogramowania dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

#### Możliwe błędy:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić przewody, powtórzyć procedurę programowania.

#### Przykładowy efekt działania programu:

Numer_unifonu:	numer_abonenta:
1.	15 100
2.	16 110
3.	17 120
4.	18 130

### 3.1.5 PROGRAM 05 (P-05). Usuwanie abonenta.

1. Podać numer abonenta.
2. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.

Panel potwierdzi poprawność zaprogramowania dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

#### Możliwe błędy:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

'Er04' - błędny numer abonenta. Należy podać właściwy numer.

### 3.1.6 PROGRAM 06 (P-06). Dodawanie kodów otwarcia.

1. Wpisać numer abonenta.
2. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.
3. Wpisać nowy 4- cyfrowy kod otwarcia.
4. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.

Panel potwierdzi poprawność zaprogramowania dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

**Do każdej elektroniki centrali dodawany jest wydruk predefiniowanych kodów otwarcia.**

#### Możliwe błędy:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

'Er04' - błędny numer abonenta. Podać właściwy numer.

'Er07' - podany kod otwarcia jest już używany.

'Er06' - brak wolnego miejsca. Użytkownik posiada już 4 kody.

### 3.1.7 PROGRAM 07 (P-07). Zmiana kodów otwarcia.

1. Wpisać numer abonenta.

2. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.
3. Wpisać poprzedni kod otwarcia.
4. Zatwierdzić klawiszem '\*'.
5. Wpisać nowy kod otwarcia.
6. Zatwierdzić klawiszem '\*'.

Panel potwierdzi poprawność zmiany dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

**Możliwe błędy:**

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

'Er04' - błędny numer abonenta. Podać właściwy numer.

'Er05' - błędny kod otwarcia. Próba zmiany nieistniejącego kodu.

### 3.1.8 PROGRAM 08 (P-08). Usuwanie wszystkich kodów abonenta.

1. Wpisać numer abonenta.
2. Zatwierdzić klawiszem '\*'.

Panel potwierdzi poprawność usunięcia dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

**Możliwe błędy:**

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

'Er04' - błędny numer abonenta. Podać właściwy numer.

### 3.1.9 PROGRAM 09 (P-09). Wspólny kod otwarcia dla wszystkich abonentów.

1. Wprowadzić nowy kod wspólny.
2. Zatwierdzić klawiszem '\*'.
3. Powtórzyć nowy, wspólny kod.
4. Ponownie zatwierdzić klawiszem '\*'.

Panel potwierdzi poprawność wpisania nowego kodu wspólnego dla wszystkich oraz usunięcia wszystkich dotychczas wprowadzonych dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

**Program służy do inicjalizacji pamięci kodów otwarcia użytkowników. Ponieważ wszystkie dotychczasowe kody zostaną usunięte podczas uruchomienia tego programu nie należy go używać po wprowadzeniu kodów indywidualnych przez użytkowników.**

Możliwe błędy:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

### 3.1.10 PROGRAM 10 (P-10). Dodawanie pastylek Dallas lub breloków RFID.

1. Wprowadzić numer abonenta.
2. Potwierdzić klawiszem '\*'.
3. Przykładać kolejne pastylki do czytnika.

Każdorazowo panel potwierdzi poprawność zaprogramowania dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

- Jednemu abonentowi można przypisać maksymalnie 8 pastylek Dallas lub breloków RFID.

**Możliwe błędy:**

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

'Er04' - błędny numer abonenta. Podać właściwy numer.

'Er08' - próba powtórnego programowanie tej samej pastylki. Przyłożyć następną pastylkę.

'Er09' - brak miejsca w pamięci na nowe pastylki dla podanego abonenta.

### 3.1.11 PROGRAM 11 (P-11). Usuwanie pastylek Dallas lub breloków RFID.

Przyłożyć pastylkę do czytnika.

Każdorazowo panel potwierdzi poprawność usunięcia dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

- Program usuwa pastylki abonenta jak i pastylki nieewidencjonowane.
- Klawiszem '#' wychodzimy z programu.

**Możliwe błędy:**

'Er-01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

'Er-10' - nie znaleziono takiej pastylki w pamięci centrali.



### 3.1.12 PROGRAM 12 (P-12). Usuwanie wszystkich pastylek abonenta.

1. Wpisać numer abonenta.
2. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.  
Panel potwierdzi poprawność usunięcia dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

#### Możliwe błędy:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.  
'Er04' - błędny numer abonenta. Podać właściwy numer.

### 3.1.13 PROGRAM 13 (P-13). Dodawanie pastylek nie ewidencjonowanych.

Przykładać kolejne pastylki do czytnika.

Programowanie kolejnych pastylek jest potwierdzane krótkim wysokim tonem.

- Maksymalna ilość pastylek nieewidencjonowanych wynosi 768
- Klawiszem '#' wychodzimy z programu.
- Usunięcie pojedynczej pastylki nieewidencjonowanej możliwe jest przy pomocy Programu P-11.

#### Możliwe błędy:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.  
'Er08' - powtórne programowanie tej samej pastylki. Przyłożyć następną pastylkę.

### 3.1.14 PROGRAM 14 (P-14). Usuwanie wszystkich pastylek nie ewidencjonowanych.

Po wybraniu programu wyświetlacz panelu wyświetli 4 pionowe, migające kreski. Zatwierdzić kasowanie klawiszem '\*'.  
Panel potwierdzi poprawność usunięcia dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

Panel potwierdzi poprawność usunięcia dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

#### Możliwe błędy:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

### 3.1.15 PROGRAM 15 (P-15). Kasowanie pamięci centrali.

1. Po wybraniu programu wyświetlacz panelu wyświetli 4 pionowe, migające kreski.
2. Zatwierdzić kasowanie klawiszem '\*'.  
Panel potwierdzi poprawność usunięcia dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

Panel potwierdzi poprawność usunięcia dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

#### Możliwe błędy:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

### 3.1.16 PROGRAM 16 (P-16). Zmiana kodu administratora.

1. Wpisać nowy kod 6 cyfrowy.
2. Zatwierdzić klawiszem '\*'.  
Panel potwierdzi poprawność zaprogramowania dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).
3. Ponownie wpisać nowy kod.
4. Zatwierdzić klawiszem '\*'.  
Panel potwierdzi poprawność zaprogramowania dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

Panel potwierdzi poprawność zaprogramowania dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

#### Możliwe błędy:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.  
'Er13' - źle wpisany nowy kod administratora. Powtórzyć wpisywanie nowego kodu.

### 3.1.17 PROGRAM 17 (P-17). Zmiana czasu dzwonienia.

1. Wybrać program.
2. Panel odczyta aktualny czas dzwonienia i wyświetli go na wyświetlaczu.

- Klawiszami '1' lub '3' zmieniamy czas z krokiem co 5 sekund.
- Minimalny czas: **5s** Maksymalny czas: **30s**.

3. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.  
Panel potwierdzi poprawność zaprogramowania dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

Panel potwierdzi poprawność zaprogramowania dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

#### Możliwe błędy:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

### 3.1.18 PROGRAM 18 (P-18). Zmiana czasu trwania rozmowy.

1. Wybrać program.
2. Panel odczyta aktualny czas rozmowy i wyświetli go na wyświetlaczu w formacie: m:ss , gdzie: m - minuty, ss-sekundy

- Klawiszami '1' lub '3' zmieniamy czas z krokiem co 5 sekund.
- Minimalny czas: 2.5min Maksymalny czas: 5min

3. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.

Panel potwierdzi poprawność zaprogramowania dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

**Możliwe błędy:**

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

**3.1.19 PROGRAM 19 (P-19). Zmiana czasu otwarcia zaczepu.**

1. Wybrać program.

2. Panel odczyta aktualny czas otwarcia zaczepu i wyświetli go na wyświetlaczu.

-> Klawiszami '1' lub '3' zmieniamy czas z krokiem co 1 sekundę.

**Minimalny czas: 1s Maksymalny czas: 15s.**

3. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.

Panel potwierdzi poprawność zaprogramowania dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton). *Możliwe błędy:*

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

**3.1.20 PROGRAM 20 (P-20). Regulacja głośności wywołania.**

1. Wybrać program

- Klawiszami '1' lub '3' zmieniamy głośność
- Dostępny zakres: 1 - 5.

2. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.

Panel potwierdzi poprawność zaprogramowania dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

**Możliwe błędy:**

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

**3.1.21 PROGRAM 21 (P-21). Włączanie /Wyłączenie sygnalizacji otwarcia drzwi kodem lub pastylką.**

Domyślnie, przy otwieraniu drzwi kodem lokatora lub pastylką Dallas w unifonie lokatora pojawia się seria dźwięków, informująca o otwarciu drzwi bez uprzedniego wywołania lokatora.

1. Wybrać program

2. Ustawić '1' aby funkcję włączyć lub '0' aby wyłączyć

3. Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.

Panel potwierdzi poprawność zaprogramowania dźwiękiem potwierdzenia (krótki wysoki ton).

- Ustawienie zmieniamy przyciskami '1' lub '3'
- Domyślnie opcja jest włączona (ustawiona na '1')

**Możliwe błędy:**

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

**3.1.22 PROGRAM 22 (P-22). Test zaczepów.**

Ten program umożliwia włączenie zaczepów na czas ich programowego załączenia w celu szybkiego sprawdzenia ich działania. Po wyborze programu i potwierdzeniu wyboru '\*' na wyjściu podrzędnym (para zacisków Z1) pojawi się napięcie zmienne, zaciski Z2 zostaną zwarte przez styki przekaźnika

**3.1.23 PROGRAM 23 (P-23). Podgląd wersji programu centrali.**

Po wyborze i zatwierdzeniu PROGRAMU 23 na wyświetlaczu zostanie wyświetlony numer aktualnej wersji oprogramowania centrali CC2000

**3.1.24 PROGRAM 24 (P-24). Podgląd wersji programu panela.**

Podobnie jak w programie P-23 w tym programie na wyświetlaczu zostanie wyświetlona wersja oprogramowania panela

**3.1.25 PROGRAMY 25 (P-25) i P-26. Zakres dopuszczalnych numerów mieszkań dla panela.**

Domyślnie panel przyjmuje wartości numerów mieszkań z zakresu 1-9999. Niekiedy jednak korzystnie jest ograniczyć lub wyłączyć jakieś grupy lokatorów z zakresu mieszkań „obsługiwanych” przez panel. Do tego służą te dwa programy, w których można dowolnie operować numerami mieszkań, eliminując te, które z danego panela nie powinny być obsługiwane.

- Wartości wpisane w obu programach **łącznie** (suma logiczna) determinują zakres obsługiwanych unifonów

**Przykłady:**

	<b>USTAWIONE ZAKRESY</b>			
	1 przykład	2 przykład	3 przykład	4 przykład
<b>P25</b>	1 – 10	1 – 10	1 – 10	1 – 10
<b>P26</b>	1 – 9999 (wartość domyślna)	12 – 20	1 – 15	5 – 15
<b>EFEKT</b>	1 – 9999	1 – 10 i 12 – 20	1 – 15	1 – 15

**4. STROJENIE TORU ROZMÓWNEGO.**

Po uruchomieniu systemu należy skorygować ustawienia głośności mikrofonu i głośnika panelu, które choć są fabrycznie ustawiane, powinny być dostrajane do konkretnej konfiguracji.

W kasecie elektroniki centrali (obu systemów) zapewniony jest dostęp do trzech punktów regulacyjnych:

1. wzmocnienie sygnału mikrofonu kasety rozmownej (potencjometr **SŁUCH**),
2. wzmocnienie sygnału głośnika kasety rozmownej (potencjometr **PANEL**) oraz
3. balans linii (potencjometr **BALANS**).

Jest on fabrycznie ustawiony w optymalne położenie i nie należy go przestawiać, w przypadku sprzężeń należy regulować pozostałe potencjometry.

Należy pamiętać jednak, żeby nie ustawiać zbyt dużych wzmocnień w poszczególnych torach akustycznych, gdyż ze względu na rozrzuty wzmocnienia mikrofonów w unifonach, może wystąpić efekt wzbudzenia dla niektórych unifonów.

Zalecane, praktyczne ustawienia głośności torów są następujące:

- wzmocnienie toru w górę do unifonu (mikrofon kasety) - **SŁUCH** należy ustawić na minimalną wartość zapewniającą wystarczającą słyszalność w słuchawce unifonu,
- wzmocnienie toru w dół (głośnik kasety) - **SPK** ustawić maksymalnie głośno (aż do progu wzbudzenia), a następnie cofnąć potencjometr w stronę zmniejszenia sygnału o wartość zapewniającą brak możliwości wzbudzenia się toru.

## 5. UŻYTKOWANIE DOMOFONU CYFROWEGO CC-500P.

### 5.1 POŁĄCZENIE Z LOKALEM.

Aby uzyskać połączenie z danym lokalem należy wybrać jego numer poprzez kolejne wciśnięcie cyfr, które składają się na numer lokalu. Każde prawidłowe wybranie cyfry jest potwierdzane wyświetleniem cyfry oraz sygnałem dźwiękowym z głośnika kasety. Po każdym naciśnięciu cyfry zegar systemowy odlicza czas ok. 3 sekund. Jeśli w tym czasie wybierzemy następną cyfrę program utworzy z kolejnych cyfr numer lokalu, wyświetlając go na wyświetlaczu

Po zatwierdzeniu wybranego numeru, system dokona połączenia z wybranym lokalem. Jeśli w trakcie wprowadzania cyfr popełniony zostanie błąd, można wykasować zawartość wyświetlacza poprzez naciśnięcie klawisza '#' i wprowadzić numer od początku.

Po połączeniu z lokalem domofon generuje sygnał dzwonienia, trwający zaprogramowany uprzednio czas, domyślnie przez 15 sekund. Emitowany sygnał dźwiękowy składa się ze zmodulowanych częstotliwościowo 2 sygnałów akustycznych trwających 1,5 s z przerwą ok. 2,4 s, w trakcie której system sprawdza stan słuchawki. Podniesienie słuchawki w lokalu spowoduje zainicjowanie połączenia akustycznego pomiędzy unifonem a panelem rozmównym, limitowanym czasowo do ok. 2,5 minut (wartość standardowa).

Dzwonienie, jak również oczekiwanie można w każdej chwili przerwać, wciskając klawisz oznaczony '#'. Wybrany numer zostanie wtedy usunięty z wyświetlacza, a system domofonowy jest przygotowany do przyjęcia innego numeru.

W trakcie rozmowy w każdej chwili można uruchomić zaczep elektromagnetyczny przez przyciśnięcie przycisku uruchomienia zaczepu znajdującego się na unifonie.

#### UWAGI:

- *Niezależnie od czasu naciskania tego przycisku, zaczep otwierany jest na określony czas - standardowo 4s.*
- *Wszystkie podane wyżej czasy można zmienić wykorzystując odpowiednie procedury instalacyjne, opisane w niniejszej instrukcji.*
- *Rozłączenie następuje w wypadku odłożenia unifonu lub przekroczenia ustalonego czasu rozmowy.*

### 5.2 KORZYSTANIE Z KODÓW OTWARCIA.

Korzystając z wbudowanego w domofon cyfrowy funkcji kodu otwarcia lokator może wejść na klatkę schodową, nie używając klucza do drzwi wejściowych. Kod otwarcia może być ustalony zarówno przez instalatora w fazie programowania systemu (programy P-06, P07, P09) jak również już po uruchomieniu systemu przez lokatora w sposób omówiony poniżej. Aby skorzystać z funkcji zamka szyfrowego, należy:

1. wybrać na klawiaturze numer swojego lokalu - numer ten pojawi się na wyświetlaczu,
2. zatwierdzić wybór naciskając klawisz '\*'.  
3. na wyświetlaczu pojawią się cztery poziome kreski,  
Wtedy należy:
4. wybrać cztery cyfry swojego kodu otwarcia. Każda cyfra ze względu na poufność kodu jest reprezentowana na wyświetlaczu znakiem 'c'.

#### UWAGA:

*Cyfra '0' w kodzie nie jest cyfrą znaczącą, o ile znajdują się na początku liczby i można ją pominąć.*

Jeśli kod został wprowadzony poprawnie, zaczep elektromagnetyczny zostanie włączony na określony, zaprogramowany czas.

### 5.3 ZMIANA KODU OTWARCIA.

System domofonowy umożliwia zmianę kodu otwierania drzwi bezpośrednio przez lokatora, bez pomocy instalatora systemu. Aby jednak ktoś postronny nie dokonał tego poza wiedzą mieszkańca, potrzebne są do tego dwie osoby – jedna w mieszkaniu, przy unifonie, druga przy kasecie rozmównej. **Aby zmienić kod danego lokalu** należy:

1. wybrać na klawiaturze numer danego lokalu,
2. poczekać na połączenie z wybranym lokalem,
3. w trakcie rozmowy (po podniesieniu słuchawki unifonu) osoba stojąca przy kasecie rozmównej powinna wpisać:
4. numer podprogramu 03 umożliwiającego zmianę kodu, używając klawiatury i wciskając kolejno klawisze : '\*', '0', '3', '\*'.  
5. następnie należy podać stary kod otwarcia.
6. zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.  
7. podać nowy kod otwarcia,  
8. zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.  
9. osoba przy unifonie powinna teraz trzykrotnie nacisnąć przycisk zaczepu.

Panel potwierdzi zaprogramowanie wysokim tonem wygenerowanym przez głośnik.

W przypadku podania używanego już kodu otwarcia wyświetlacz panelu wyświetli sygnał błędu 'Er07'. Inne możliwe kody błędów to:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

'Er05' - to błędny kod otwarcia (próba zmiany nieistniejącego kodu).

#### 5.4 DODANIE NOWEGO KODU OTWARCIA.

Użytkownik może również dodać nowy kod otwarcia do już istniejących nie przekraczając maksymalnie dozwolonej ilości 4 kodów, w następujący sposób (realizujący poprzednio punkty 1-3 jw.):

- osoba stojąca przy kasecie rozmównej powinna wpisać numer podprogramu 02 umożliwiającego dodanie nowego kodu, używając klawiatury i wciskając kolejno klawisze: '\*', '0', '2', '\*'.
- następnie należy podać nowy kod otwarcia.
- zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.
- osoba przy unifonie powinna teraz trzykrotnie nacisnąć przycisk zaczepu.

Panel potwierdzi zaprogramowanie wysokim tonem wygenerowanym przez głośnik.

W przypadku podania używanego już kodu otwarcia wyświetlacz panelu wyświetli sygnał błędu 'Er07'. Inny możliwy kod błędu to:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

'Er06' - informujący o braku wolnego miejsca (użytkownik posiada już 4 kody otwarcia)

#### 5.5 KASOWANIE OKREŚLONEGO KODU OTWARCIA.

Użytkownik może też selektywnie skasować wybrany kod otwarcia, lub też skasować wszystkie swoje kody otwarcia. Aby skasować wybrany kod należy po zrealizowaniu 3 pierwszych punktów jw. (patrz pkt.5.3) przejść do następnego punktu, w którym:

- osoba stojąca przy kasecie rozmównej powinna wpisać numer podprogramu 04, umożliwiającego selektywne skasowanie określonego kodu, używając klawiatury i wciskając kolejno klawisze: '\*', '0', '4', '\*'.
- następnie należy podać stary kod otwarcia.
- zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.
- osoba przy unifonie powinna teraz trzykrotnie nacisnąć przycisk zaczepu.

Panel potwierdzi skasowanie podanego kodu wysokim tonem wygenerowanym przez głośnik.

Możliwy błąd to:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

'Er05' - błędny kod otwarcia (próba usuwania nieistniejącego kodu).

#### 5.6 KASOWANIE WSZYSTKICH KODÓW OTWARCIA.

Aby skasować wszystkie kody otwarcia należy po zrealizowaniu 3 pierwszych punktów jw. (patrz pkt.5.3) przejść do następnego punktu, w którym:

- osoba stojąca przy kasecie rozmównej powinna wpisać numer podprogramu 05, umożliwiającego skasowanie wszystkich kodów otwarcia wciskając następujące klawisze: '\*', '0', '5', '\*'.
- Zatwierdzić wybór klawiszem '\*'.
- Osoba przy unifonie powinna teraz trzykrotnie nacisnąć przycisk zaczepu.

Panel potwierdzi skasowanie wszystkich kodów wysokim tonem wygenerowanym przez głośnik. Możliwe błędy to:

'Er01' - brak odpowiedzi z centrali. Sprawdzić kable, powtórzyć procedurę programowania.

### 6. DODATKOWE WEJŚCIE.

Oprócz najczęściej spotykanego przypadku układu połączeń systemu domofonowego, jakim jest układ 1panel + 1centrala + unifony, może zaistnieć potrzeba podłączenia dodatkowego wejścia z panelem rozmównym.

System CC-500P zapewnia obsługę układu zarówno pojedynczego jak i dwuwejściowego. Dla poprawnej pracy systemu w każdym z tych przypadków należy pamiętać o tym, aby prawidłowo zaprogramować panele rozmówne (patrz pkt. 3.1.1).

Aktualnie dodatkowy panel należy zaprogramować jako specjalny w menu **Programu 01 Typ panelu** wybierając panel specjalny S (p. 3.1.1.3). Należy go zaprogramować jako **3-1-x-1-x**. 3-specjalny, 1-tor audio, x-kanal zaczepu od '4' - '7', 1 - wybieranie proste, x-numer systemowy centrali (budynku) jaki nadaliśmy centrali przy programowaniu panelu podrzędnego (domyślnie '1').

Tabela nr 1. TABELA KODÓW BŁĘDÓW I ICH INTERPRETACJA.

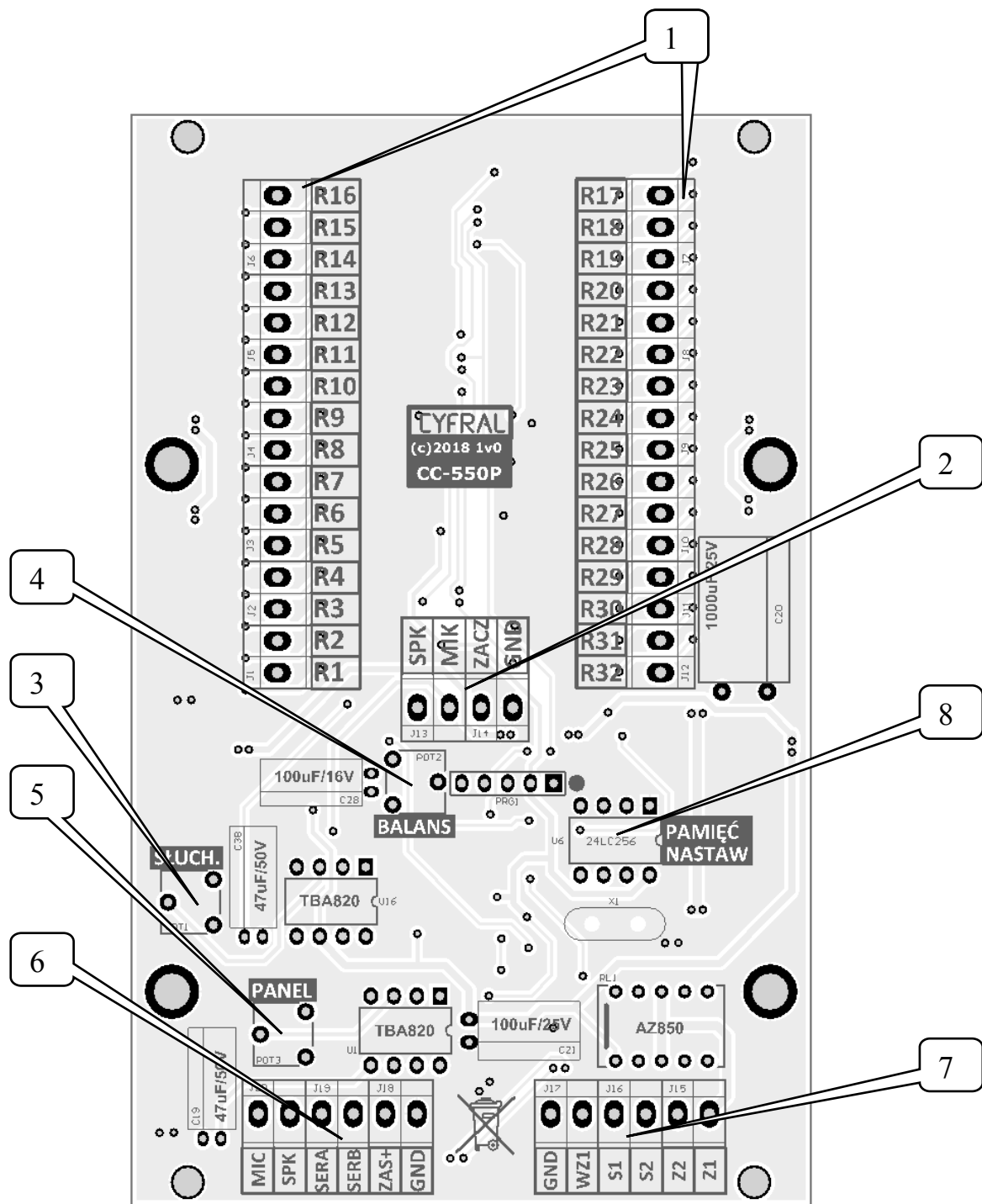
L.p.	Kod błędu	Znaczenie	Uwagi:
1	Er1	brak odpowiedzi z centrali	Patrz uwaga pod tabelą
2	Er2	błędny kod administratora	
3	Er3	numer abonenta jest już używany.	w trybie programowania
4	Er4	numer abonenta nie istnieje.	w trybie programowania
5	Er5	nie znaleziono kodu otwarcia.	w trybie programowania
6	Er6	brak wolnego miejsca na nowy kod otwarcia.	w trybie programowania
7	Er7	kod otwarcia jest już używany.	w trybie programowania
8	Er8	pastylka już jest zapisana w pamięci centrali.	w trybie programowania
9	Er9	brak miejsca w pamięci na nową pastylkę abonenta.	w trybie programowania
10	Er10	nie znaleziono pastylki w pamięci centrali.	w trybie programowania
11	Er11	linia zajęta	
12	Er12	błędny kod otwarcia.	
13	Er13	źle wpisany nowy kod administratora	
14	Er14	zwarcie linii unifonu	
15	Er15	źle wpisany wspólny kod otwarcia - błąd weryfikacji	
16	Er16	Zły kod producenta	
17	Er17	Numer lokatora poza dozwolonym zakresem panelu	
18	Er18	Funkcja wywołana z panelu nie jest obsługiwana przez centralę	w trybie programowania

**UWAGA:**

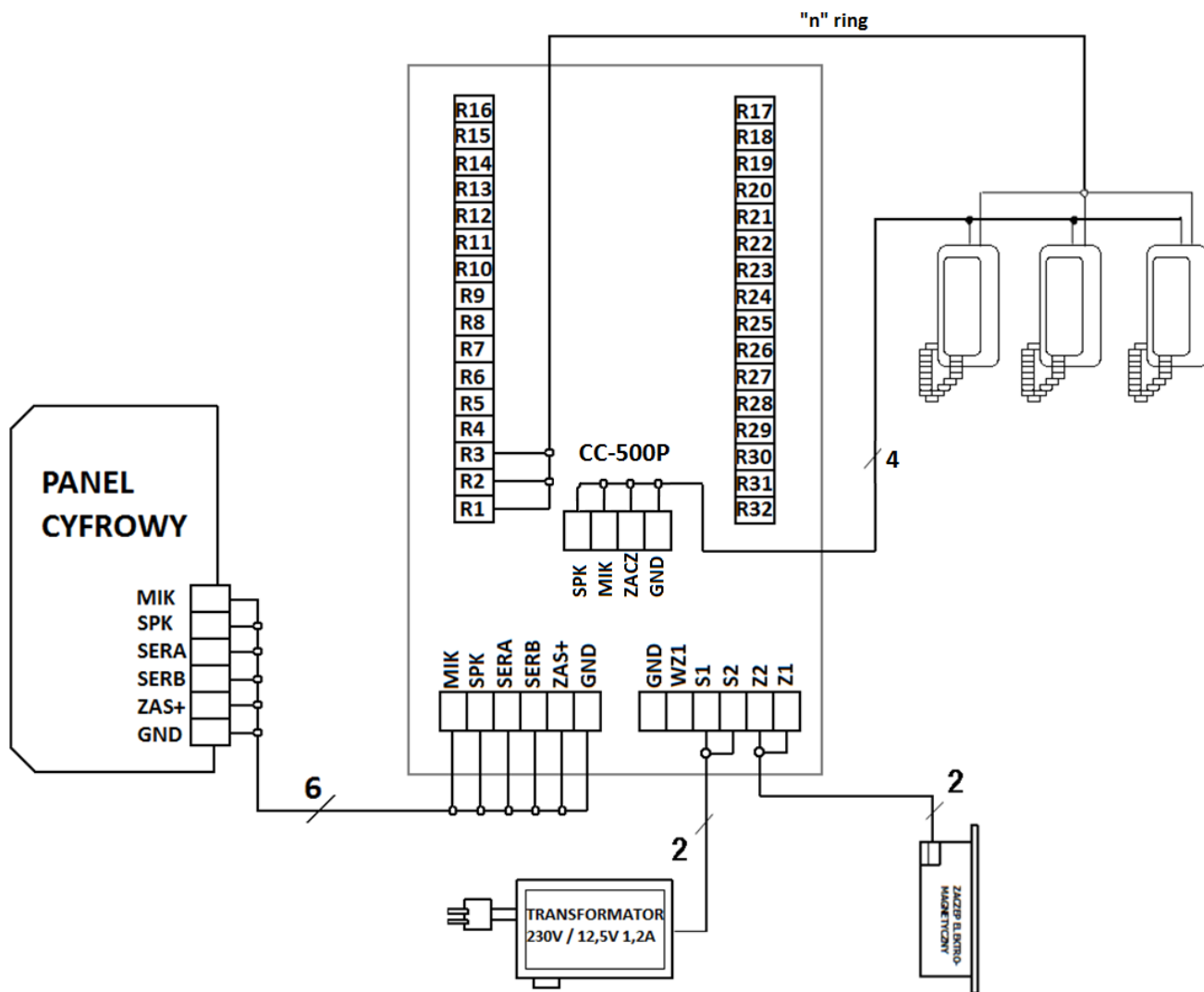
Kod ten występuje również wtedy, gdy numer budynku panelu nie jest zgodny z numerem budynku centrali. W takim przypadku wystarczy wejść do programu 1, aby zsynchronizować panel z centralą. Przypadek ten nie dotyczy trybu nadrzędnego panelu, gdzie numer budynku wpisuje użytkownik podczas wpisywania numeru abonenta. Jeśli pomimo tego błąd będzie się powtarzał, należy sprawdzić połączenie kablowe.

**7. OPIS ELEMENTÓW PŁYTKI CC-500P**

1. Złącza do podłączenia linii wywołania unifonów. Unifony w systemie „4+n”.
2. „**SPK**” – głośnik słuchawek, „**MIK**” – mikrofon słuchawki, „**Zaczep**” – przycisk otwierania, „**GND**” – wspólna masa.
3. Regulacja głośności rozmowy w stronę unifonów.
4. Regulacja balansu (wstępnie wyregulowana). Bez wyraźnej potrzeby nie należy jej zmieniać.
5. Regulacja głośności rozmowy w panelu rozmównym.
6. Złącze do podłączenia płytki panelu rozmównego.
7. Złącze do podłączenia zasilania, elektrozaczełu i przycisku wyjścia z posesji.
8. Pamięć nastaw. Przechowuje wszystkie kody wejściowe, klucze zbliżeniowe i nastawy. Nie wolno wykonywać na niej żadnych mechanicznych operacji, bez uprzedniego odłączenia zasilania i odczekania kilkunastu sekund. W przeciwnym wypadku istnieje ryzyko permanentnej utraty wszystkich zapisanych w niej danych.

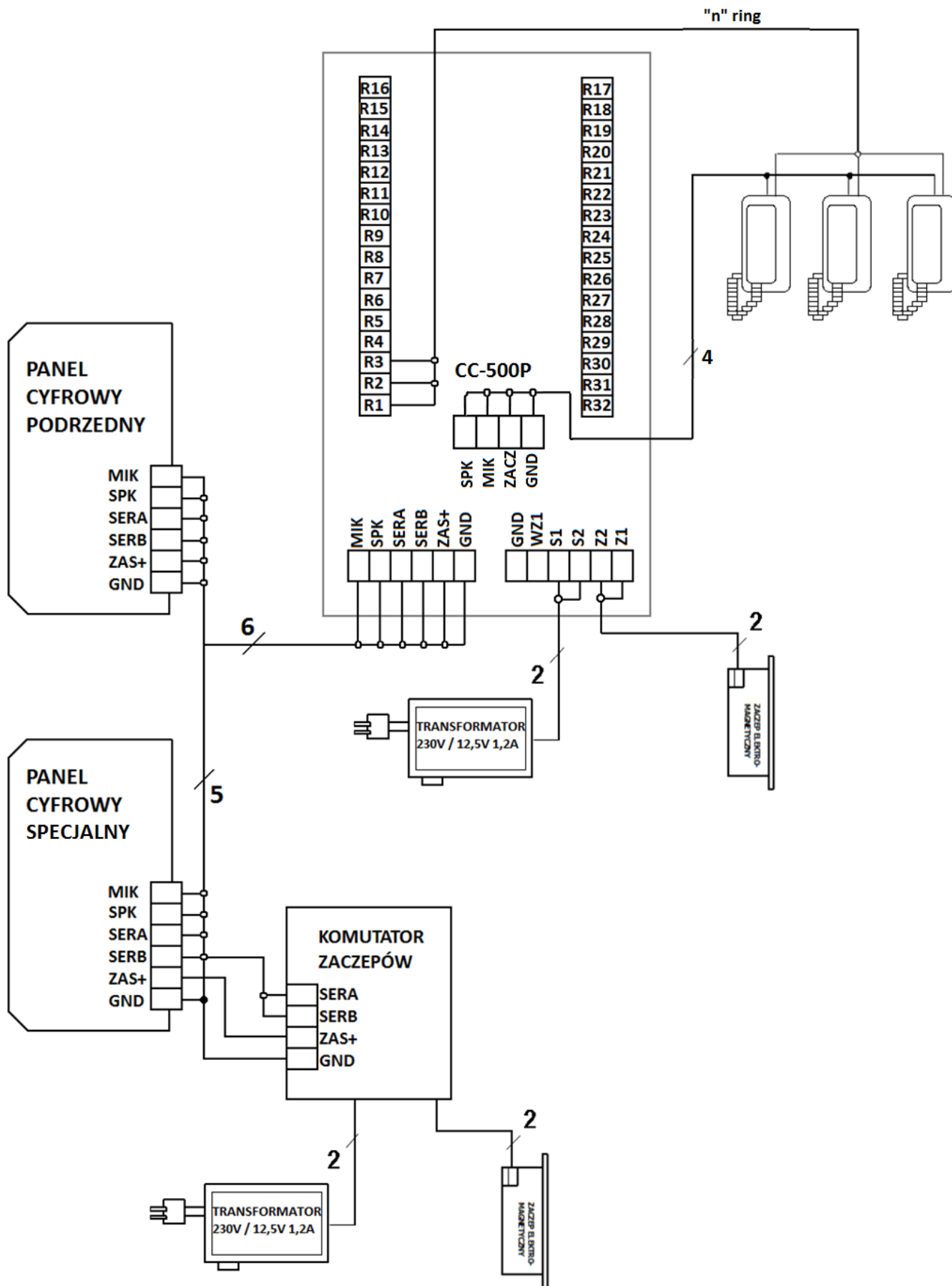


Rys. 1. Widok płytki elektroniki CC-500P



Rys.2. Schemat połączeń systemu CC1550 – wersja podstawowa





Rys. 3. Schemat połączeń dodatkowego panelu podrzędnego z panelem podrzędnym systemu CC-500P. Opis w punkcie 3.1.1 akapit „panel specjalny”, typ 3.

# PRODUCENT

## CYFRAL CHABELSKA I WSPÓLNICY SP. J.

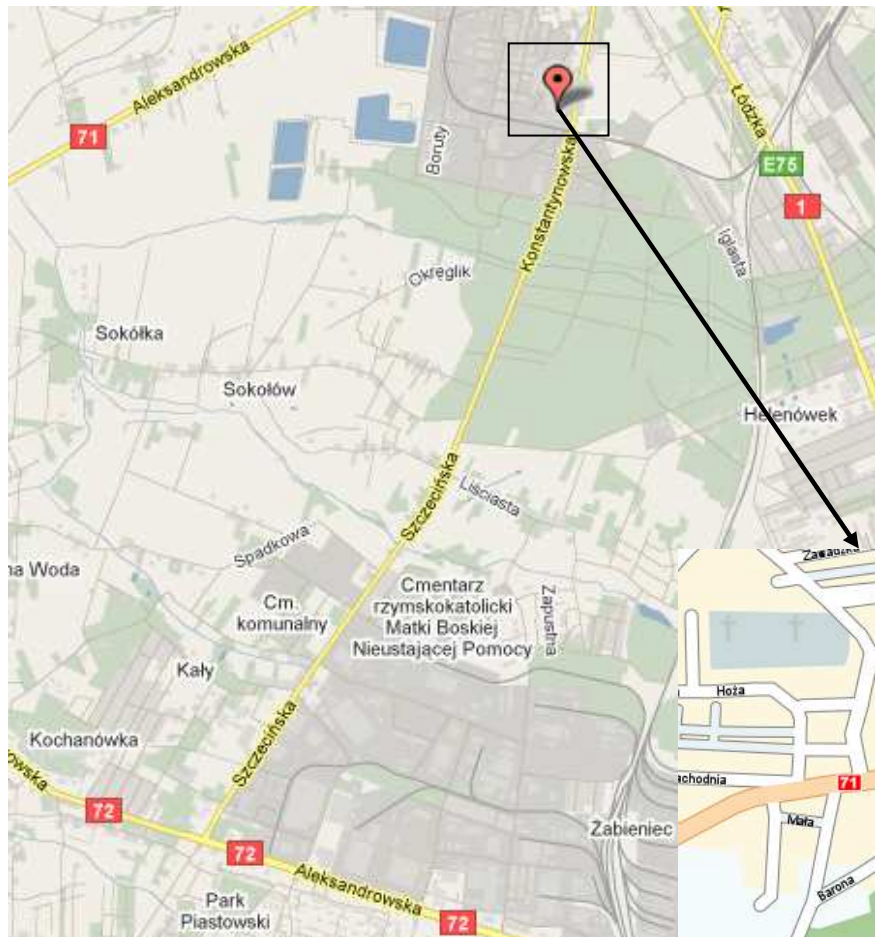
ul. Konstantynowska 62/ 70 95 – 100 ZGIERZ

tel. (42) 639 98 70

fax (42) 639 98 77

mail : [info@cyfral.pl](mailto:info@cyfral.pl)

www: [www: www.cyfral.pl](http://www.cyfral.pl)



Mapka lokalizacji firmy

